**O‘zbekcha va ruscha savollar to‘plami (1-4 betlar)**

**Сборник вопросов на узбекском и русском языках (страницы 5-8)**

**SUHBAT JARAYONIDA BERILADIGAN NAMUNAVIY SAVOLLAR TO‘PLAMI**

**KOMPYUTER INJINIRINGI (Multimedia texnologiyalari) TA’LIM YO‘NALISHI**

1. **Mamlakatda o‘z sohasiga oid amalga oshirilayotgan islohotlarning mohiyati va ahamiyatini tushunish.**

1. “UZ” domenidagi domen nomlarini ro‘yxatdan o‘tkazish va ulardan foydalanishdan ko’zlangan maqsad nima?

2. Sun’iy intellekt texnologiyalarini qo‘llab-quvvatlash uchun maxsus rejim tashkil etish va uning faoliyatini yo‘lga qo‘yishdan ko’zlangan maqsad nima?

3. Ichki ishlar organlari faoliyatiga zamonaviy axborot texnologiyalarini keng joriy etish chora-tadbirlari tog’risidagi qarorda qanday vazifalar belgilangan?

4. Mamlakatimizda axborot texnologiyalari va kompyuter dasturlash sohasida yosh mutaxassislarni rag‘batlantirish bo‘yicha qanday ishlar olib borilmoqda?

5. Mahalliy davlat hokimiyati organlari faoliyatiga “E-qaror” elektron tizimini joriy etishdan ko’zlangan maqsad nima?

6. Sun’iy intellekt texnologiyalarini jadal joriy etish uchun shart-sharoitlar yaratishdan ko’zlangan maqsad nima?

7. O‘zbekiston Respublikasi Prezidentining Toshkent shahrida raqamli texnologiyalarni keng joriy etish chora-tadbirlari to‘g‘risidagi qarorida qanday vazifalar belgilangan?

8. O‘zbekiston Respublikasida identifikatsiya ID-kartalarini rasmiylashtirish va berish tizimini joriy etish nima uchun kerak?

9. Dasturiy ta’minot vositalari ishlab chiquvchilarining milliy reyestri deganda nimani tushunasiz?

10. Axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalarining joriy etilishini nazorat qilish, ularni himoya qilish nima uchun kerak?

11. Dasturiy mahsulotlar va axborot texnologiyalari texnologik parki faoliyatini tashkil etish nima uchun kerak bo’ldi?

12. Dasturiy ta’minot vositalari eksporti va importi qilishdan ko’zlangan maqsad nima?

13. Dasturiy mahsulotlar va axborot texnologiyalari texnologik parkini tashkil etishdan ko’zlangan maqsad nima?

14. “ICTWEEK Uzbekistan” Axborot-kommunikatsiya texnologiyalari haftaligini tashkil etish ko’zlangan maqsad nima?

15. Mamlakatda axborot-kommunikatsiya texnologiyalarini joriy qilish va rivojlantirish nima uchun kerak?

16. Elektron hukumat va davlat xizmatlari deganda nima tushuniladi?

17. Maxalliy va xalqaro AT sohasi bozori, tendentsiyalar, yangi ish o’rinlarini paydo bo’lishi shartlari.

1. AT autsorsing nima?
2. Raqamli biznes haqida tushuncha bering.
3. Virtual VPS/VDS serverlar nima va ularni nima maqsadda qo’llash mumkin.
4. Ma’lumot markazlarida xavfsizlikni ta’minlash usullari xaqida nimalarni bilasiz?
5. Xosting va domenlar tushunchasi haqida ma’lumot bering.
6. Ma’lumot markazlarida xavfsizlikni ta’minlash usullari xaqida nimalarni bilasiz?
7. Sog’liqni saqlash axborot tizimlari xizmatlari va texnik xizmat ko’rsatishga nimalar kiradi.
8. Ta’limni raqamlashtirish deganda nima tushuniladi.
9. Virtuallashtirish.Virtual mashinalar vazifalari.
10. Cloud computing va uning xizmatlari.
11. Internet provayder xizmatlariga nimalar kiradi?
12. Simsiz tarmoq texnologiyalarini sanab bering?
13. ADSL, GPON texnologiyalarini tushuntirib bering.
14. **Bakalavriat ta’lim yo‘nalishini tanlashda motivasiya (soha kasbining mohiyati va ijtimoiy ahamiyatini tushunish, unga doimiy qiziqish ko‘rsatish):**
15. Axborot texnologiyalari mutaxassislari qanday muammolarni echadilar?
16. Axborot texnologiyalari mutaxassisini boshqa kasblardan afzalroq tomonlari bormi?
17. Kompyuter injiniring mutaxassis mohiyati va ahamiyatini nimada?
18. Kompyuter injiniring mutaxassis qanday muammolarni hal qiladi?
19. Dasturiy injiniring mutaxassis mohiyati va ahamiyatini nimada?
20. Dasturiy injiniring mutaxassisqan day muammolarni hal qiladi?
21. Axborot texnologiyalari bo’yicha xizmatlarni ko’rsatish nima uchun muhim?
22. Dastur ishlab chiqarish va sotish nima uchun daromadli soha hisoblanadi?
23. Axborot texnologiyalari bo’yicha yaxshi mutaxassis bo’lish uchun qaysi fanlarni yaxshi o’zlashtirish kerak?
24. Dasturlar insonlar hayotini yengillashtiradi deb o’ylaysizmi?
25. Qanday dasturlardan nima maqsadda foydalanasiz?
26. Dasturchi mutaxassislarni tayyorlash uchun universitetda o’qish shartmi?
27. Qanday qilib axborot texnologiyalaridan foydalanib internet orqali pul ishlash mumkin.
28. Axborot texnologiyalari bo’yicha yirik kompaniyalar haqida nima bilasiz?
29. Axborot texnologiyalari bo’yicha o’qituvchilik kasbini boshqa kasblardan nima ustunligi bor?
30. **Shaxsiy-kasbiy xususiyatlar (o‘qishga qobiliyat, kasbiy vazifalarni hal qilishda amaliy faoliyat, intizomlilik, hamjihatlik, mas’uliyatlilik, qaror qabul qilishda mustaqillik darajasi, shaxsiy yutuqlar mavjudligi, shuningdek, o‘z ustida ishlash va ijodkorlik qobiliyatlari);**
31. IT muhandislik kasbi insonga qanday mas’uliyat yuklaydi?
32. IT muhandis qanday fazilatlarga ega bo‘lishi lozim?
33. IT muhandis bo‘lish uchun qaysi bilimlar zarur?
34. Shaxsiy qaror qabul qilinishida mas’uliyat, bilim, tajriba, maslahatlashish va murosa yo‘lini tanlashning qaysi biri eng muhim?
35. Mustaqil qaror qabul qilishni har doim ma’qul deb hisoblaysizmi? Izoh bering.
36. Sizning xayotingizda internet muxim o‘rin tutadimi?
37. Sizningcha kompyuter o‘yinlariga qiziqish turli xil moliyaviy muammolarni tug‘diradimi?
38. Shu kungacha AKT sohasida qanday yutuqlarga erishgansiz?
39. Sizga biror topshiriq berilsa boshqalar bilan maslaxatlashasizmi, nima uchun?
40. Sizningcha inson nega muvaffaqiyatga erisha olmaydi?
41. 5 yildan keyin o‘zingizni qanday qiyofada aks ettirasiz?
42. Birinchi moliyaviy daromadingiz? Oxirgisichi?
43. Inson nimani to‘g‘ri tanlash kerak deb o‘ylaysiz?
44. Nima uchun bugun kunda til o‘rganishga bo‘lgan talab yuqori deb o‘ylaysiz? Siz qaysi tilni o‘rganayapsiz?
45. Sizningcha kelajakda biror nimani o‘zgartira olaman deb o‘ylaysizmi? Aynan nimani?
46. **Tanlangan bakalavriat ta’lim yo‘nalishi sohasidagi bilim va kasbiy ko‘nikmalarning mavjudligi:**
47. Internet texnologiya deganda nimani tushunasiz?
48. Qanday belgili tillarni bilasiz?
49. Mijoz-server texnologiyasini qanday tushunasiz?
50. “Dizayn” so‘zining ifodasi?
51. Multimedia dizayn deganda nima tushunasiz?
52. Zamonavaiy multimedia texnologiyalarining turlari?
53. Zamonavaiy multimedia texnologiyalarining tarkibi?
54. Dizayn va innovatsiya tushunchalari.
55. Dizayn tushunchasi va tarixi.
56. Dizayn ob’yekti. Innovatsiya tushunchasi va turlari.
57. Multimedia texnologiyasining qo‘llanish soxalari.
58. Multimedia texnologiyasining pedagogikadagi o‘rni.
59. Multimedianing apparat va dasturiy ta’minotiga talablar.
60. Kompyuter tarmog‘i orqali matnlarni taqdim etish.
61. Matnlarni saqlashda qo‘llaniladigan formatlar.
62. Grafika. Audio. Video fayllar bilan ishlash.
63. Grafik fayl formati deganda nimani tushunasiz?
64. Rastrli fayl formatining o‘lchamini qanday qisqartirish mumkin?
65. Fotosuratlarni saqlash uchun qanday formatdan foydalaniladi?
66. Grafik ob’ektlarni yaratish texnologiyasi (2D, 3D grafika).
67. Kompyuter grafikasi asoslari.
68. Rastrli tasvirlarni hosil qilishning dasturiy vositalari.
69. Vektorli grafika dasturlari.
70. Multimedia loyihalarni yaratishda foydalaniladigan qurilmalar.
71. Multimedia loyihalarni yaratish bosqichlari.
72. Multimedia loyihalarni yaratish ssenariylari.
73. Fraktal grafika tushunchasi.
74. Rastrli grafikaning avfzalligi va kamchiliklari.
75. Vektorli grafika avfzalligi va kamchiliklari.
76. Fraktal grafika avfzalligi.
77. Multimedia mahsulotlarini ishlab chiqish vositalari. Video muharrirlarining umumiy ko'rinishi.
78. Windows Movie Maker dasturida video bilan ishlash asoslari.
79. Windows Movie Maker dasturida kino fragmentini yaratish.
80. Windows Movie Maker Kliplar tayyorlash. Filmni qo'lda tahrirlash.
81. Windows Movie Maker dasturi. Video effektlardan foydalanish
82. Windows Movie Maker. Video o'tishlarni qo'shish. Sarlavhalar va sarlavhalar kiritish. Fon tovushini qo'shish. Avtomatik o'rnatish. Filmni saqlash.
83. Ovoz bilan ishlash dasturlari.
84. Photoshop dasturida animatsiyalarni yaratish.
85. Photoshop dasturida ob’yektlarni yaratish va ishlov berish.
86. 3D model va ularni yaratishda foydalaniladigan dasturiy vositalar.
87. 3D max dasturi va uning avfzalligi va kamchiligi.
88. Blender dasturi va uning imkoniyatlari.
89. SMM(Social Media Marketing) tushunchasi.
90. SMM(Social Media Marketing) platformalari.
91. CMS (content management systems) tushunchasi.
92. CMS (content management systems) ning nechta asosiy turi mavjud?
93. Videoyozuv tushunchasiga ta’rif bering.
94. Audiotizim tushunchasiga ta’rif bering.
95. Animasiya tushunchasiga ta’rif bering.
96. Multimedia texnologiyasining muhim xususiyatlari.

**СБОРНИК ПРИМЕРНЫХ ВОПРОСОВ ДЛЯ БЕСЕДЫ**

КОМПЬЮТЕРНАЯ ТЕХНИКА (Мультимедийные технологии)

**Блок 1. Понимение сущности и значения проводимых в стране реформ.**

1. Какова цель регистрации и использования доменных имен в домене «UZ»?

2. Какова цель установления специального режима поддержки технологий искусственного интеллекта и налаживания его деятельности?

3. Какие задачи определены в решении о мерах по широкому внедрению современных информационных технологий в деятельность органов внутренних дел?

4. Какие мероприятия проводятся в нашей стране по стимулированию молодых специалистов в области информационных технологий и компьютерного программирования?

5. С какой целью внедряется электронная система «E-qaror» в деятельность органов местного самоуправления?

6. Какова цель создания условий для быстрого внедрения технологий искусственного интеллекта?

7. Какие задачи определены в постановлении Президента Республики Узбекистан о мерах по широкому внедрению цифровых технологий в городе Ташкенте?

8. Почему необходимо ввести систему регистрации и выдачи удостоверений личности в Республике Узбекистан?

9. Что вы подразумеваете под Национальным реестром разработчиков программного обеспечения?

10. Почему необходимо контролировать и защищать внедрение информационных технологий и коммуникаций?

11. Зачем было необходимо организовать деятельность технологического парка программных продуктов и информационных технологий?

12. Какова цель экспорта и импорта программного обеспечения?

13. Какова цель создания технологического парка программных продуктов и информационных технологий?

14. С какой целью проводится Неделя информационных и коммуникационных технологий «ICTWEK Uzbekistan»?

15. Почему необходимо внедрять и развивать информационно-коммуникационные технологии в стране?

16. Что понимается под электронным правительством и государственными услугами?

17. Объясните понятия местного и международного рынка IT-индустрии, тенденции развития, условия появления новых рабочих мест.

1. IT- аутсорсинг – это ….
2. Расскажите о цифровом бизнесе.
3. Что такое виртуальные серверы VPS/VDS и для чего их можно использовать?

**Блок 2. Мотивация при выборе направления бакалавриата (понимание сущности и социальной значимости профессии в данной области, проявление постоянного интереса к ней):**

1. Какие проблемы решают IT-специалисты?
2. Есть ли преимущества у IT-специалиста по сравнению с другими профессиями?
3. В чем суть и важность специалиста по вычислительной технике?
4. Какие проблемы решает компьютерный инженер?
5. В чем профессиональная сущность и важность программной инженерии? Каково отличие от компьютерной инженерии?
6. На каких проблемах специализируется программная инженерия?
7. Почему важно предоставлять IT-услуги?
8. Почему разработка и продажа программного обеспечения — прибыльная отрасль?
9. Какие предметы нужно хорошо освоить, чтобы стать хорошим специалистом в области информационных технологий?
10. Считаете ли вы, что программное обеспечение облегчает жизнь людей?
11. Какие программы вы используете и для каких целей?
12. Нужно ли учиться в университете, чтобы готовить программистов?
13. Как заработать в интернете с помощью информационных технологий.
14. Что вы знаете о крупных IT-компаниях?
15. Чем профессия преподавателя IT лучше других профессий?

**Блок 3. Личностные и профессиональные характеристики (способность к обучению, практическая активность в решении профессиональных задач, дисциплинированность, сотрудничество, ответственность, степень самостоятельности в принятии решений, наличие личных достижений, а также самодеятельности и творчества);**

1. Каковы обязанности профессии IT-инженера?
2. Какими качествами должен обладать IT-инженер?
3. Какие знания нужны, чтобы стать IT-инженером?
4. Что из следующего является наиболее важным в личном принятии решений: ответственность, знания, опыт, обдумывание и компромисс?
5. Вы всегда предпочитаете принимать самостоятельные решения? Прокомментируйте, пожалуйста.
6. Важен ли Интернет в вашей жизни?
7. Считаете ли вы, что интерес к компьютерным играм вызывает различные финансовые проблемы?
8. Каковы ваши достижения в области ИКТ на данный момент?
9. Если вам дают задание, советуетесь ли вы с другими? Почему?
10. Как вы думаете, почему люди не могут добиться успеха?
11. Каким вы видете себя через 5 лет?
12. Ваш первый финансовый доход? Последний?
13. Как вы думаете, что должен выбрать человек ?
14. Как вы думаете, почему изучение иностранных языков сегодня так востребовано? Какой язык вы изучаете?
15. Как вы думаете, сможете ли вы что-то изменить в будущем? Что именно?

**Блок 4. Наличие знаний и профессиональных навыков в выбранной области бакалавриата:**

1. Что вы понимаете под интернет-технологиями?

2. Важные особенности мультимедийных технологий.

3. Как вы понимаете технологию клиент-сервер?

4. Что означает слово «Дизайн»?

5. Что вы понимаете под мультимедийным дизайном?

6. Виды современных мультимедийных технологий?

7. Содержание современных мультимедийных технологий?

8. Концепции дизайна и инноваций.

9. Концепция и история дизайна.

10. Объект дизайна. Понятие и виды инноваций.

11. Области применения мультимедийных технологий.

12. Роль мультимедийных технологий в педагогике.

13. Требования к мультимедийному оборудованию и программному обеспечению.

14. Представление текстов через компьютерную сеть.

15. Форматы, используемые для хранения текста.

16. Графика. Аудио. Работа с видеофайлами.

17. Что вы понимаете под форматом графического файла?

18. Как уменьшить размер файла растрового формата?

19. Какой формат используется для сохранения фотографий?

20. Технология создания графических объектов (2D, 3D графика).

21. Основы компьютерной графики.

22. Программные средства для создания растровых изображений.

23. Программы векторной графики.

24. Устройства, используемые для создания мультимедийных проектов.

25. Этапы создания мультимедийных проектов.

26. Скрипты для создания мультимедийных проектов.

27. Понятие фрактальной графики.

28. Преимущества и недостатки растровой графики.

29. Преимущества и недостатки векторной графики.

30. Преимущество фрактальной графики.

31. Инструменты для разработки мультимедийных продуктов. Обзор видеоредакторов.

32. Программное обеспечение Windows Movie Maker. Возможности

33. Звуковые программы.

34. Создание анимации в Photoshop.

35. Создание и обработка объектов в Photoshop.

36. 3D модели и программные средства, используемые при их создании.

37. Программное обеспечение 3D max, его преимущества и недостатки.

38. Программное обеспечение Blender и его возможности.

39. Концепция SMM (маркетинг в социальных сетях).

40. Платформы SMM (маркетинг в социальных сетях).

41. Понятие CMS (системы управления контентом).

42. Сколько существует основных типов CMS (систем управления контентом)?

43. Дайте определение понятия видеозаписи.

44. Дайте определение понятия аудиосистемы.

45. Дайте определение концепции анимации.