

2024-2025- o'quv yili uchun

«Mobil ilovalarni ishlab chiqish» fanidan yakuniy nazorat savollari

1. Mobil operatsion tizim va uning turlari?
2. Mobil qurilmalarning rivojlanish tarixi haqida ma'lumot bering.
3. Mobil ilova ishlab chiqaruvchi platformalar haqida ma'lumot bering.
4. iOS operatsion tizimining afzalliklari haqida yozing.
5. Dastlabki mobil qurilmalar va mobil ilovalar haqida ma'lumot bering.
6. Mobil ilovalarni ishlab chiqishdagi dasturlash tillari orasidagi farqlarni tahlil qiling.
7. Mobil ilovalarni ishlab chiqish freymvorklari haqida ma'lumot bering.
8. Androidda XML faylidagi elementlarni (Button, TextView, CheckBox) Java classi bilan bog'lash qanday amalga oshiriladi?
9. iOS operatsion tizimining kamchiliklari haqida yozing.
10. Krossplatformali dasturlash tillari va freymvorklarining kamchiliklari haqida yozing.
11. Emulyatorlar haqida ma'lumot bering?
12. Krossplatformali dasturlash tillari va freymvorklarining afzalliklari haqida yozing.
13. Swift dasturlash haqida ma'lumot bering?
14. Mobil ilovalarni online do'kon App Store da joylash ketma ketligi haqida yozing.
15. Mobil ilovalarni online do'kon PlayMarketda joylash ketma ketligi haqida yozing.
16. Play Marketdan ro'yxatdan o'tish qay tartibda amalga oshiriladi?
17. Mobil ilova ishlab chiqish uchun texnik topshiriq qanday tuziladi?
18. UX dizayn haqida ma'lumot bering?
19. Android Studioda Table va ListView xususiyatlari haqida ma'lumot bering?
20. Scroll View va ListView lar haqida umumiy ma'lumot bering?
21. UI dizayn haqida ma'lumot bering?
22. Flutter texnologiyasidagi DART dasturlash tilining asosiy operatorlari.
23. Android Studio dasturi interfeysi haqida ma'lumot bering.
24. Layout turlari va o'zaro farqlarini keltiring.
25. Android Studioda ma'lumotlar bazasi SQLite da database va table yaratish haqida yozing.
26. Java/Kotlinda API bilan ishlashni Telegram bot API misolida tushuntiring.
27. Android Studioda oddiy messenjer yaratish ketma-ketligini tushuntiring.
28. Flutterda yozilgan ilovani iOS uchun build qilish ketma-ketligini tushuntiring.
29. Mobil ilovalarni ishlab chiqish va ulardan foydalanishda xavfsizlik parametrlari haqida umumiy ma'lumotlar bering.
30. Android Studio dasturini o'rnatish va ishlatish uchun qaysi OT da qanday talablar mavjud?
31. RadioGroup va RadioButton orqali tanlashlar (select) qanday yaratiladi?
32. OnDestroy() metodi haqida yozing va unga misol keltiring.
33. XML faylda EditText komponentasini yaratib, uni Java fayl bilan bog'lab kiritilgan ma'lumotni Toast ga chiqarish haqida yozing.
34. Javada Abstrakt klasslar haqida ma'lumot bering.

35. Androidda Manifest faylining vazifasi nimadan iborat.
36. Metod Overloading ba metod overriding nima va ularning o'zaro farqi.
37. Android emulyatorlari haqida yozing.
38. Android Studioda TableLayout xususiyatlarini misol bilan keltirib o'ting.
39. Android Studioda TableRow komponentasining vazifasi haqida ma'lumot bering.
40. Android Studioda ConstraintLayout va uning xususiyatlari haqida yozing?
41. Android Studioda VideoView sinfi haqida yozing.
42. Android Studioda CheckBox yaratish qanday amalga oshiriladi?
43. Android Studioda ToggleButton yarating.
44. Android Debug Bridge haqida ma'lumot bering.
45. Android CallLog haqida ma'lumot bering.
46. Java/Kotlin komponentlari haqida yozing?
47. Android operatsion tizimining afzalliklari haqida yozing.
48. Android operatsion tizimining kamchiliklari haqida yozing.
49. Android arxitekturasining qanday xususiyatlari bor?
50. Android Studioda FrameLayout haqida batafsil ma'lumot bering.
51. onRestart() metodi haqida ma'lumot bering.
52. Android dasturlashdagi JDK haqida ma'lumot bering.
53. Android ilova yaratishda foydalanilgan No Code platformalar haqida yozing (AppInventor, AppPie,...).
54. Activity nima va uning turlari?
55. Androidda service haqida ma'lumot bering.
56. Mobil ilova UI/UX qismini chizuvchi grafik muharrirlar haqida yozing.
57. Androidda Intent nima va qanday turlari bor.
58. Androidda Class fayli va Activity o'rtasidagi farqni ayting?
59. Androidda Toast nima? Uning sintaksisini yozing.
60. Androidda Context nima va uning qanday turlari mavjud.
61. Android Studioda Android loyiha yaratish qadamlarini yozing.
62. Android ilovada ma'lumotlar bazasi bilan ishlash qanday amalga oshiriladi?
63. Kontent provayderi nima? U qanday amalga ishlaydi?
64. CompileSdkVersion va targetSdkVersion ni o'zaro taqqoslang va tahlil qiling.
65. Androidda Fragment Life Cycle haqida ma'lumot bering.
66. Google Android SDK nima? Android SDK da qanday vositalar mavjud?
67. Android Studioda Bundle qanday ishlatiladi?
68. Androidda AIDL nima? AIDL qaysi ma'lumot turlarini qo'llab-quvvatlaydi?
69. Androidda Activity Life Cycle haqida ma'lumot bering.
70. Android loyihadagi fayl va papkalarni tavsiflang.
71. Android Studioda boshqa Activityni qanday chaqirish mumkin? Misol keltiring.
72. APK formati nima? U qanday qilinadi.
73. Android platformasi qaysi dialog oynalarini qo'llab-quvvatlaydi?

74. Androidda RelativeLayout ning o'ziga xos xususiyatlari nima va RelativeLayoutga Androidda misol keltiring.
75. Android Studioda LinearLayout ning o'ziga xos xususiyatlari va LinearLayoutga Androidda misol keltiring.
76. Androidda - Audio Manager ga misol keltiring.
77. Android XML da vidjetlarning position atributi haqida ma'lumot bering.
78. Kotlinning afzalliklari va kamchiliklari haqida yozing.
79. Androidda Fragment va Activity o'rtasidagi farq nima?
80. Mobil ilova ishlab chiqishda ruxsatlar (permission) haqida yozing.
81. Android Runtime haqida ma'lumot bering.
82. Androidda Activityning to'rtta muhim holatini (state) ayting.
83. Androidda .dex fayllari vazifasi nima?
84. Android Data Binding nima va u haqida ma'lumot bering.
85. Android Job Scheduler nima va u haqida ma'lumot bering.
86. Android ViewHolder ga namuna keltiring? Nima maqsadda foydalaniladi.
87. Androidda Bundle va Intent o'rtasidagi farq nima?
88. Android ilova yaratishda ishlatiladigan kod muharrirlari haqida yozing.
89. Android uchun Java/Kotlin plaginlari haqida yozing.
90. Androidda LinearLayout, RelativeLayout, ConstraintLayoutni farqlang.
91. Androidda Umumiy sozlamalarda ma'lumotlar qanday saqlanadi? commit() va application() o'rtasidagi farq nima? Qaysi biri tavsiya etiladi?
92. Androidda Activity Life Cycle ning onCreate(), onStart(), onResume(), onDestroy(), onStop(), onPause() metodlarini tavsiflang.
93. Androidda Intentning 2 ta umumiy qo'llanilishini va ular qanday chaqirilishini tasvirlab bering.
94. FragmentManager va FragmentTransaction haqida ma'lumot bering va misol keltiring.
95. ProgressBar va RecyclerView komponentasining vazifasi haqida ma'lumot bering va misol keltiring.
96. Androidda Foydalanuvchi ekrandagi **orqaga qaytish** (Back) tugmasini bosganida qaysi metod chaqiriladi?
97. Androidda onBackPressed() ni qanday o'chirib qo'yish mumkin?
98. Androidda StateListDrawable nima?
99. Androidda Service ni qanday qilib start/stop qilish mumkin?
100. Android Studioda SharedPreferences obyekti haqida ma'lumot bering.