**Muhandislik dasturlash**

1. Python dasturlash tilida o‘zgaruvchilarning roli va ularning dasturlash jarayonidagi ahamiyati haqida bayon qiling.
2. Pythonda ma'lumot turlarining asosiy xususiyatlarini izohlang va ularning tasnifini ko‘rsating.
3. Pythonda operatorlarning turlari va ularning dasturlarda bajaradigan vazifalarini tushuntiring.
4. Tarmoqlanuvchi operatorlarning dasturlashdagi o‘rni va ularning ishlash tamoyillarini yoritib bering.
5. Takrorlanish operatorlari yordamida qayta ishlash jarayonini nazariy jihatdan tushuntiring.
6. Satrlar ma'lumot turining xususiyatlari va dasturlashdagi afzalliklarini izohlang.
7. Pythonda string funksiyalarining asosiy imkoniyatlari va ularning qo‘llanilish sohalarini tahlil qiling.
8. Ro‘yxatlar (list) ma'lumot turining asosiy jihatlari va ularning dasturlarda qo‘llanilishi haqida tushuntiring.
9. To‘plamlar (set) ma'lumot turi va ularning boshqa ma'lumot turlaridan farqlarini bayon qiling.
10. Bir o‘lchovli massivlar va ularning dasturlash jarayonidagi ahamiyati haqida izoh bering.
11. Ikki o‘lchovli massivlarning xususiyatlari va ularning dasturlarda qo‘llanilishi haqida yozing.
12. Funksiyalarni yaratish jarayoni va ularning dasturlashdagi afzalliklarini tahlil qiling.
13. Rekursiv funksiyalarni yaratish tamoyillari va ularning muhandislik muammolarida qo‘llanilishini yoritib bering.
14. Pythonda fayllar bilan ishlash texnikasi va ularning amaliyotdagi roli haqida bayon qiling.
15. Python dasturlash tilining standart kutubxonalari imkoniyatlari va ularning dasturlashdagi afzalliklarini tahlil qiling.
16. Math va datetime modullari yordamida matematik va vaqtga doir masalalarni yechish imkoniyatlarini tushuntiring.
17. Random moduli yordamida tasodifiy ma'lumotlarni generatsiya qilish usullari haqida nazariy izoh bering.
18. Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash (OOP) tamoyillari va ular orqali dasturiy tizimlar yaratish afzalliklarini tushuntiring.
19. Vorislik tamoyillari va ularning dasturlashda qo‘llanilish xususiyatlarini bayon qiling.
20. Ko‘p merosxo‘rlik tushunchasi va uning obyektga yo‘naltirilgan dasturlashda tutgan o‘rnini yoritib bering.
21. Python grafik modullari yordamida interfeys yaratish imkoniyatlarini izohlang.
22. Turtle moduli yordamida grafik obyektlar yaratish jarayonini nazariy jihatdan bayon qiling.
23. Tkinter moduli yordamida grafik interfeyslarni yaratishning asosiy tamoyillarini tushuntiring.
24. Tkinter yordamida murakkab vidjetlar bilan ishlash imkoniyatlarini yoritib bering.
25. Python dasturlash muhitini sozlash bosqichlarini bayon qiling va uning dasturiy jarayondagi ahamiyatini izohlang.
26. NumPy, Pandas va Matplotlib kutubxonalari orqali ma'lumotlarni tahlil qilish texnologiyalarini tushuntiring.
27. Sinflar va obyektlarni yaratish jarayoni va ularning dasturlashdagi roli haqida izoh bering.
28. Meroslik va polimorfizm tamoyillari yordamida dasturiy tizimlar yaratishning afzalliklarini bayon qiling.
29. Ma'lumotlar bazasiga ulanish va CRUD operatsiyalarining dasturiy tizimlarda tutgan o‘rnini izohlang.
30. Mikropython tushunchasi va uning IoT qurilmalarida qo‘llanilishi haqida bayon qiling.
31. Django yordamida model, view va template strukturalarini yaratish tamoyillarini tushuntiring.
32. Djangoda templatelar bilan ishlashning afzalliklari va dasturlash jarayonidagi o‘rnini yoritib bering.
33. Djangoda ma'lumotlar bazasi bilan ishlashning asosiy tamoyillari va ularning imkoniyatlarini tushuntiring.
34. Python yordamida statistik tahlil usullarining nazariy asoslarini yoritib bering.
35. IoT qurilmalarida Python orqali ma'lumotlarni qayta ishlash tamoyillari haqida izoh bering.
36. Asinxron so‘rovlar yordamida ma'lumotlar almashinuvi texnologiyalarining afzalliklarini izohlang.
37. Ma'lumotlarni kriptografik himoyalashning nazariy jihatlari va ularning Python kutubxonalari yordamida qo‘llanilishini bayon qiling.
38. TensorFlow va PyTorch kutubxonalari o‘rtasidagi farqlarni nazariy jihatdan asoslab bering.
39. Oddiy chatbotni yaratish uchun Python dasturlash tamoyillari haqida yozing.
40. Mashina o‘qitish algoritmlarini Python yordamida tahlil qilishning nazariy asoslarini izohlang.
41. Django loyihalarida sahifalar orasidagi o‘zaro aloqani optimallashtirish tamoyillarini yoritib bering.
42. Docker Compose yordamida Django tizimlarini boshqarish imkoniyatlari haqida yozing.
43. Turtle moduli yordamida grafik interfeyslarni yaratish tamoyillarini izohlang.
44. Tkinter yordamida grafik ilovalar yaratishning nazariy asoslarini bayon qiling.
45. Python orqali asinxron algoritmlar yaratish texnologiyalarining nazariy tamoyillarini tushuntiring.
46. Python kutubxonalari va paketlarini yaratish tamoyillarini nazariy jihatdan yoritib bering.
47. Django yordamida ma'lumotlar bazasi modellarini yaratish va ulardan foydalanishning nazariy asoslarini tushuntiring.
48. Python yordamida statistik tahlil va vizualizatsiya texnologiyalarining asoslarini izohlang.
49. IoT tizimlarida Mikropython orqali boshqaruvni tashkil etish tamoyillarini bayon qiling.
50. Python yordamida avtomatlashtirilgan jarayonlarni tashkil qilishning nazariy jihatlarini tushuntiring.
51. 14. Pythonda fayllar bilan ishlash texnikasi va ularning amaliyotdagi roli haqida bayon qiling.
52. 15. Python dasturlash tilining standart kutubxonalari imkoniyatlari va ularning dasturlashdagi afzalliklarini tahlil qiling.
53. 16. Math va datetime modullari yordamida matematik va vaqtga doir masalalarni yechish imkoniyatlarini tushuntiring.
54. 17. Random moduli yordamida tasodifiy ma'lumotlarni generatsiya qilish usullari haqida nazariy izoh bering.
55. 18. Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash (OOP) tamoyillari va ular orqali dasturiy tizimlar yaratish afzalliklarini tushuntiring.
56. 19. Vorislik tamoyillari va ularning dasturlashda qo‘llanilish xususiyatlarini bayon qiling.
57. 20. Ko‘p merosxo‘rlik tushunchasi va uning obyektga yo‘naltirilgan dasturlashda tutgan o‘rnini yoritib bering.
58. 21. Python grafik modullari yordamida interfeys yaratish imkoniyatlarini izohlang.
59. 22. Turtle moduli yordamida grafik obyektlar yaratish jarayonini nazariy jihatdan bayon qiling.
60. 23. Tkinter moduli yordamida grafik interfeyslarni yaratishning asosiy tamoyillarini tushuntiring.
61. 24. Tkinter yordamida murakkab vidjetlar bilan ishlash imkoniyatlarini yoritib bering.
62. 25. Python dasturlash muhitini sozlash bosqichlarini bayon qiling va uning dasturiy jarayondagi ahamiyatini izohlang.
63. 26. NumPy, Pandas va Matplotlib kutubxonalari orqali ma'lumotlarni tahlil qilish texnologiyalarini tushuntiring.
64. 27. Sinflar va obyektlarni yaratish jarayoni va ularning dasturlashdagi roli haqida izoh bering.
65. 28. Meroslik va polimorfizm tamoyillari yordamida dasturiy tizimlar yaratishning afzalliklarini bayon qiling.
66. 29. Ma'lumotlar bazasiga ulanish va CRUD operatsiyalarining dasturiy tizimlarda tutgan o‘rnini izohlang.
67. 30. Mikropython tushunchasi va uning IoT qurilmalarida qo‘llanilishi haqida bayon qiling.
68. 31. Django yordamida model, view va template strukturalarini yaratish tamoyillarini tushuntiring.
69. 32. Djangoda templatelar bilan ishlashning afzalliklari va dasturlash jarayonidagi o‘rnini yoritib bering.
70. Pythonda operatorlarning turlari va ularning dasturlarda bajaradigan vazifalarini tushuntiring.
71. Tarmoqlanuvchi operatorlarning dasturlashdagi o‘rni va ularning ishlash tamoyillarini yoritib bering.
72. Takrorlanish operatorlari yordamida qayta ishlash jarayonini nazariy jihatdan tushuntiring.
73. Satrlar ma'lumot turining xususiyatlari va dasturlashdagi afzalliklarini izohlang.
74. Pythonda string funksiyalarining asosiy imkoniyatlari va ularning qo‘llanilish sohalarini tahlil qiling.
75. Ro‘yxatlar (list) ma'lumot turining asosiy jihatlari va ularning dasturlarda qo‘llanilishi haqida tushuntiring.
76. To‘plamlar (set) ma'lumot turi va ularning boshqa ma'lumot turlaridan farqlarini bayon qiling.
77. Bir o‘lchovli massivlar va ularning dasturlash jarayonidagi ahamiyati haqida izoh bering.
78. Ikki o‘lchovli massivlarning xususiyatlari va ularning dasturlarda qo‘llanilishi haqida yozing.
79. Funksiyalarni yaratish jarayoni va ularning dasturlashdagi afzalliklarini tahlil qiling.
80. Rekursiv funksiyalarni yaratish tamoyillari va ularning muhandislik muammolarida qo‘llanilishini yoritib bering.
81. Pythonda fayllar bilan ishlash texnikasi va ularning amaliyotdagi roli haqida bayon qiling.
82. Python dasturlash tilining standart kutubxonalari imkoniyatlari va ularning dasturlashdagi afzalliklarini tahlil qiling.
83. Math va datetime modullari yordamida matematik va vaqtga doir masalalarni yechish imkoniyatlarini tushuntiring.
84. Random moduli yordamida tasodifiy ma'lumotlarni generatsiya qilish usullari haqida nazariy izoh bering.
85. Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash (OOP) tamoyillari va ular orqali dasturiy tizimlar yaratish afzalliklarini tushuntiring.
86. Vorislik tamoyillari va ularning dasturlashda qo‘llanilish xususiyatlarini bayon qiling.
87. Ko‘p merosxo‘rlik tushunchasi va uning obyektga yo‘naltirilgan dasturlashda tutgan o‘rnini yoritib bering.
88. Python grafik modullari yordamida interfeys yaratish imkoniyatlarini izohlang.
89. Turtle moduli yordamida grafik obyektlar yaratish jarayonini nazariy jihatdan bayon qiling.
90. Tkinter moduli yordamida grafik interfeyslarni yaratishning asosiy tamoyillarini tushuntiring.
91. Tkinter yordamida murakkab vidjetlar bilan ishlash imkoniyatlarini yoritib bering.
92. Python dasturlash muhitini sozlash bosqichlarini bayon qiling va uning dasturiy jarayondagi ahamiyatini izohlang.
93. NumPy, Pandas va Matplotlib kutubxonalari orqali ma'lumotlarni tahlil qilish texnologiyalarini tushuntiring.
94. Sinflar va obyektlarni yaratish jarayoni va ularning dasturlashdagi roli haqida izoh bering.
95. Meroslik va polimorfizm tamoyillari yordamida dasturiy tizimlar yaratishning afzalliklarini bayon qiling.
96. Ma'lumotlar bazasiga ulanish va CRUD operatsiyalarining dasturiy tizimlarda tutgan o‘rnini izohlang.
97. Mikropython tushunchasi va uning IoT qurilmalarida qo‘llanilishi haqida bayon qiling.
98. Django yordamida model, view va template strukturalarini yaratish tamoyillarini tushuntiring.
99. Djangoda templatelar bilan ishlashning afzalliklari va dasturlash jarayonidagi o‘rnini yoritib bering.
100. Djangoda ma'lumotlar bazasi bilan ishlashning asosiy tamoyillari va ularning imkoniyatlarini tushuntiring.