

## ВОПРОСЫ ДЛЯ ИТОГОВОГО КОНТРОЛЯ ПО ПРЕДМЕТУ " WEB - ДИЗАЙН "

1. что такое программа Adobe XD?
2. Установка программа Adobe XD и их настройки?
3. пользовательский интерфейс программы Adobe XD.
4. Usability Окно пользователя.
5. В чём разница между уникальным и шаблонным дизайном?
6. Важность UX и UI дизайна?
7. Важность шрифтов в веб-дизайне.
8. Важные аспекты при выборе логотипа для сайта.
9. Кто такие Веб-дизайнер?
10. Веб-дизайнер. Обслуживание клиентов, фриланс-платформы.
11. Возможности программы Figma?
12. Выбор правильных шрифтов для дизайна.
13. Графические редакторы. Adobe Photoshop.
14. Графические редакторы. Adobe XD.
15. Графические редакторы. Figma.
16. Для чего нужна Figma?
17. Из каких компонентов состоит сайт?
18. Инструменты для анализа юзабилити сайта?
19. Использование сетки в Веб-дизайне?
20. История возникновения шрифтов.
21. Как называется панель в левой части экрана в Figma?
22. Как настроить панель инструментов в Adobe Photoshop?
23. Как нужно подбирать цвета для сайта.
24. Как создать корпоративный сайт?
25. Как создать рекламный сайт?
26. Какие виды вёрстки знаете для чего нужен адаптированные?
27. Какие инструменты вёрстки знаете?
28. Какие основные инструменты в Figma.
29. Какие типы графических редакторов знаете?
30. Какие требования ставятся к качественному дизайну?
31. Классификация цветов?
32. Минусы и плюсы корпоративных сайтов?
33. Минусы и плюсы рекламных сайтов
34. На что нужно обратить внимание при создании сайта?
35. Настройки Adobe Photoshop, рабочая среда и инструменты, необходимые для рабочего процесса.
36. Общая информация о UI и UX дизайне.
37. Ознакомление с настройками программы Adobe Photoshop, рабочими столами и инструментами рабочего процесса.
38. Опишите интерфейс программы Figma?

39. Основные задачи Веб дизайнера?
40. Основы типографии.
41. Панель инструментов Adobe Photoshop?
42. Правильный выбор шрифта для сайта.
43. Презентация дизайна сайта с использованием инструментов анимации в Adobe XD.
44. Преимущества Adobe Photoshop?
45. Преимущества Adobe XD?
46. Преимущества Figma?
47. Преимущество сетки в дизайне?
48. При создании дизайна сайта организации в программе Figma адаптированные его к планшетным и мобильным устройствам (адаптивность).
49. Принципы разработки дизайна?
50. Программа Figma. Интерфейс.
51. Программа Figma. Настройка.
52. Программа Figma. Плагины.
53. Психология цветов в веб-дизайне?
54. Разница между адаптивным и отзывчивым дизайном?
55. Разница между растровой и векторной графикой?
56. Расскажите о рабочей среде Adobe Photoshop?
57. Сервисы для подбора цветовых схем в веб-дизайне?
58. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна лендинга для сайта на тему исторических памятников.
59. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна лендинга для интернет-магазина мобильных приложений.
60. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна лендинга для сайта на тематику столиц.
61. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна лендинга для сайта на тему веб-фреймворков.
62. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна посадочной страницы для сайта с тематикой больших данных.
63. Создание гибкого (отзывчивого, адаптивного) дизайна посадочной страницы для сайта на мобильных языках программирования и технологиях.
64. Создание дизайна небольшого корпоративного сайта в Adobe Photoshop.
65. Создание дизайна сайта организации в программе Figma.
66. Создание дизайна страницы для рекламы продукта в Adobe Photoshop.
67. Создание макетов сайта (прототипов).
68. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна лендинга для сайта металлургического комбината.



69. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна лендинга для сайта о межнациональном согласии.
70. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна лендинга для сайта Факультета вычислительной техники.
71. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна посадочной страницы для кассы.
72. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна посадочной страницы для сайта на курсах ведения блога в Telegram.
73. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна посадочной страницы для сайта по странам Центральной Азии.
74. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта посольства.
75. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта администрации района.
76. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта президентских выборов.
77. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта мультимедийного отдела.
78. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта с искусственным интеллектом.
79. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта маркетинговой фирмы.
80. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта об Исламском Возрождении.
81. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта по науке о данных.
82. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта на языке программирования Python.
83. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для сайта на эсперанто-тематике.
84. Создание отзывчивого, адаптивного дизайна целевой страницы для туристического агентства.
85. Сравнение программ создания дизайна сайта
86. Стили и психология шрифтов.
87. Теория цвета при разработке интерфейса?
88. Типы сетки в Веб-дизайне?
89. Установка Adobe Photoshop
90. Цвета и их сочетания, работа с цветами в веб-дизайне.
91. Цветовая гармония в веб-дизайне.
92. Что вы знаете об истории Веб дизайна?
93. Что понимаете под гибридным адаптивным вёрсткой?
94. Что такое UX и UI дизайн ?
95. Что такое frontend и backend разработка?

- 96. Что такое landing page
- 97. Что такое Веб-дизайн?
- 98. Что такое графический редактор?
- 99. Что такое цвет и их значения?
- 100. Шрифты при создании дизайна сайта.

Заведующий кафедры "МТ"



Р.Т.Садиков