

“Dasturiy ta’minot tizimlarini loyihalash” fanidan

YAKUNIY NAZORAT SAVOLLARI

1. Dasturiy ta’minot tizimlarini loyihalashda abstraksiya tushunchasiga izoh bering.
2. Abstrakt fabrika (Abstract Factory) loyihalash shablони haqida tushuncha bering.
3. Tezkor moslashuvchan texnologiyalardan biri bo’lgan Agile SDP (Software development process) haqida ma’lumot bering.
4. Dasturiy ta’minotni loyihalash shablonlari va ularning qo’llanilish sohalari.
5. Arxitekturaviy shablonlar va ularning qo’llanilish sohalari
6. Bog’lovchi shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
7. Yagona (Singleton) haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
8. Buyruq (Action, Command) shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
9. Dastur loyihalarini baholashning ahamiyati va duch kelinadigan qiyinchiliklar.
10. Dasturiy ta’minot loyihalash nima va uning dasturiy ta’minot hayotiy siklidagi o’rni?
11. Dekompozitsiya tushunchasi va uning qanday turlarini bilasiz?
12. Doska shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
13. Etakchi-izdosh shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
14. Fabrika usuli (Factory Method) shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
15. Foydalanuvchilararo shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
16. Funktsional dekompozitsiya va tuzilmaviy dekompozitsiyani tahlil qilib bering.
17. Qanday Gibril loyihalash yondashuvlari bilasiz va u qanday holatlarda qo’llaniladi?
18. Holatlar diagrammasi haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
19. Ierarxiya diagrammasi haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
20. Incremental SDP (Software development process) modeli va uning afzallik tomonlari.
21. Interpretator shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
22. Istisno bilan ishlash va xavfsiz sozlamalar.
23. Jarayonga yo’naltirilgan loyihalash yondashuviga izoh bering va u qanday holatlarda qo’llaniladi?
24. Kanallar va filtrlar arxitekturaviy shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
25. Ko’prik (Bridge) shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
26. Loyihalash modellari haqida ma’lumot bering va ularning ustun va kamchilik tomonlarini sanab o’ting.
27. Loyihalashtirish shablonlari va ularning qo’llanilish sohalari
28. Ma’suliyatlar zanjiri (Chain of Responsibility) shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
29. Mijoz-server shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
30. Model-view-controller shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.
31. Modulli dekompozitsiya va funksional dekompozitsiyani tahlil qilib bering.
32. Nassi - Shneiderman diagrammasi haqida ma’lumot bering va biror misol bilan tushuntirib bering.
33. Dasturiy ta’minot tizimlarini ishlab chiqishda qanday xarakatlarni dasturiy ta’minotning loyihalash bosqichi emasligini bilish mumkin.
34. Obyektga yo’naltirilgan loyihalash yondashuviga izoh bering va u qanday holatlarda qo’llaniladi?
35. Pastdan yuqoriga loyihalash yondashuviga izoh bering va u qanday holatlarda qo’llaniladi?
36. Qatlamli shablони haqida tushuncha bering va uning qo’llanilish sohalarini sanab o’ting.

37. Sharshara SDP (Software development process) modeli va uning afzallik tomonlari.
38. Sinf diagrammasi (OOP) haqida tushuncha bering va uning qo'llanilish sohalari sanab o'ting.
39. Tuzilmaviy shablonlar va ularning qo'llanilish sohalari.
40. Tuzilmaviy-funksional dekompozitsiya va uning qo'llanilish sohalari.
41. Vizual modellashtirish vositalari haqida ma'lumot bering va ularni qo'llashdan maqsadni izohlab bering.
42. Voqealarga asoslangan shabloni haqida tushuncha bering va uning qo'llanilish sohalari sanab o'ting.
43. Vositachi shabloni haqida tushuncha bering va uning qo'llanilish sohalari sanab o'ting.
44. Xulq-atvor shablonlari va ularning qo'llanilish sohalari.
45. Yaratuvchi shablonlar va ularning qo'llanilish sohalari.
46. Yuqoridan pastga loyihalash yondashuvi.
47. Ma'lumotlarni modellashtirish: Mantiqiy va fizik ma'lumot modellari.
48. Loyihalash jarayonining umumiy modeli.
49. Komponent darajasida loyihalash tamoyillarining qaysi turlarini bilasiz?
50. Dasturiy ta'minot loyihasini baholash metrikalari.
51. ER diagrammasini tuzishda qanday muhim omillarni hisobga olish kerak?
52. Vasserman loyihalash usuli
53. Tezkor moslashuvchan dasturiy ta'minotni ishlab chiqarishning Scrum model
54. Kanban metodologiyasi.
55. Dasturiy ta'minotning buzilish sabablari
56. Dasturiy ta'minot jarayonidagi xatolar manbalari.
57. Dasturiy ta'minotni loyihalash bosqichidagi xavfsizlik jarayoni.
58. EDISON metodologiyasi.
59. Ma'lumotlarni modellashtirish haqida so'zlab bering.
60. UML uslubida "Mohiyat-aloqa" diagrammasiga tushuncha bering.
61. Xulq-atvor modellarining asosiy maqsadlarini tushuntirib bering.
62. Predmet sohasiahmiyati va uning ta'rifi keltiring.
63. Qaysi sohalarda vizual modelingdan foydalansa bo'ladi?
64. Strukturani tavsiflovchi loyihalash modellarini sanab o'ting.
65. Xulq-atvorni tavsiflovchi modellarni loyihalash deganda nima tushuniladi?
66. Dasturiy ta'minot tizimlarini loyihasining xavfsizligini belgilashda nimalarga e'tibor berish zarur.
67. ERD asosi haqida nimalarni bilasiz?
68. Texnik-iqtisodiy asoslash qanday amalga oshiriladi?
69. Foydalanish holatlari diagrammasi haqida tushuncha bering.
70. Dasturchi nuqtai nazaridan axborot xavfsizligini o'rganish deganda nima tushuniladi.
71. Kodning statik tahlili (Static Code Analysis)
72. Dastur bajarilishining tajribaviy o'lchovlari.
73. Dasturiy ta'minot metrikasi va uning turlari.
74. Metrika turlari va ular qanday holatlarda qo'llaniladi?
75. Baholash usullari va ularning klassifikatsiyasi.
76. Dasturiy ta'minotni ishlab chiqishning murakkabligini baholash tizimi.
77. Loyihalash masalasini yechish sifati atributlari.
78. Loyihalash Shablonlari haqida nimalarni bilasiz?
79. Iterator (Iterator) shabloni
80. Xotira (Memento) shabloni
81. Shablonlar klassifikatsiyasi.
82. Loyihalash shablonlari tarkibi
83. Loyihalash shablonlarining qo'llanilish sohalari

84. Dasturiy ta'minot tizimlarini loyihasining samaradorligi
85. Performance: Vaqt (time) bilan bog'liq samaradorlik
86. Algoritm samaradorligi
87. Ma'lumotlar tuzilmasi samaradorligi
88. Dasturiy ta'minot tizimlarini loyihasining havfsizligi
89. Dasturni loyihalash mezonlari va modellari
90. Foydalanuvchi interfeysi (inson-mashina o'zaro ta'siri)
91. Bankomat tizimini loyihalash uchun faoliyat diagrammasini ishlab chiqish
92. Kutubxona tizimini loyihalash uchun faoliyat diagrammasini yaratish.
93. Bankomat tizimini loyihalash uchun sinf diagrammasini ishlab chiqing.
94. Kutubxona tizimini loyihalash uchun sinf diagrammasini ishlab chiqing.
95. Bankomat tizimini loyihalash uchun holat diagrammasini ishlab chiqish.
96. Kutubxona tizimini loyihalash uchun holat diagrammasini ishlab chiqish
97. Kutubxona tizimini dasturiy ta'minotini ishlab chiqish uchun mavjud algoritmlardan foydalanish
98. Bankomat tizimini loyihalash uchun ER- diagrammasini ishlab chiqish
99. Kutubxona tizimini loyihalash uchun ER- diagrammasini yaratish.
100. Online o'quv kursi uchun dasturiy ta'minot tizimini ishlab chiqishda mavjud algoritmlardan foydalanish

ATDT kafedrasi mudiri

Raximov N.O.