1. **Umumiy qoidalar**
   1. Toshkentda Counter Strike 2, Dota 2, PUBG mobile bo'yicha Toshkent axborot texnologiyalari universiteti hamda uning filiallari talabalari jamoalari o‘rtasidagi musobaqalar. Maqsad – “kibersport” sport turini rivojlantirish va ommalashtirishdan iborat. Turnirda ishtirok etishi mumkin boʻlgan taʼlim muassasalari: Ishtirokchilar uchun yosh chegarasi: 18 yoshdan 30 yoshgacha.
   2. Bir jamoa a’zolari faqat bir filial yoki TATU talabalari bo‘lishi mumkin.

Musobaqa maqsadlari quyidagilardan iborat:

* milliy sport jamoalari uchun eng kuchli sportchilarni tanlash;
* sportchilarining raqobat tajribasini o‘zlashtirish va sport mahoratini oshirish;
* kompyuter sportini rivojlantirish va ommalashtirish;
* TATU hamda Filial talabalari o‘rtasida ommaviy kibersportni rivojlantirish;
* kompyuter o‘yinlariga qiziquvchi talabalarni kibersport bilan shug‘ullanishga jalb qilish;

1. **Tashkilotchilarning huquq va majburiyatlari**
   1. Tashkilotchi musobaqaning tashkil etilishi va o‘tkazilishi uchun javobgardir.
   2. Tashkilotchiga tanlovda qatnashish taqiqlanadi.
   3. Tashkilotchi musobaqaning sport yaxlitligini saqlab qolish uchun musobaqaning istalgan bosqichida oldindan ogohlantirmasdan ushbu qoidalarni olib tashlash, o‘zgartirish huquqini o‘zida saqlab qoladi. Tashkilotchi, shuningdek, halol raqobat va sport mahorati buzilishining oldini olish uchun amaldagi qoidalar to‘plamida ko‘zda tutilmagan hollarda qaror qabul qilish huquqini o‘zida saqlab qoladi. Musobaqa texnik reglamentida tavsiflanmagan vaziyat yuzaga kelgan taqdirda, qaror asosiy tashkilotchi tomonidan qabul qilinadi.
   4. Tashkilotchi musobaqani translyatsiya qilish uchun istalgan o‘yinni tanlash huquqiga ega. Tanlovni translyatsiya qilish uchun barcha huquqlar tashkilotchiga tegishli.  Tashkilotchining oldindan ruxsatisiz uchinchi tomon casterlariga o'yinlarni translyatsiya qilish taqiqlanadi.
   5. Tashkilotchi musobaqalarni tashkil etish bilan bog‘liq tadbirlarni amalga oshirishi shart.
   * ishtirokchilarni tanlovga qabul qilish shartlarini belgilaydi;
   * Tanlov natijalariga noqonuniy ta’sir ko‘rsatishga qarshi choralar ko‘rish.

**3. Musobaqa formati va tizimi**

* 1. Musobaqa formati:  
      Saralash bosqichi – Universitet va Filiallar;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dastur turi: | Moslik formati: | Format: |
| Counter-Strike 2  Dota 2 | Bo3  Bo1 | Oflayn |

Yakuniy bosqich – Toshkent shahar bosqichi;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dastur turi: | Moslik formati: | Format: |
| Counter-Strike 2  Dota 2 | Bo3  Bo3 | Oflayn |

* 1. **Musobaqa ishtirokchilari.**

**Tanlov ishtirokchilarini qabul qilish shartlari**

* 1. Toshkent axborot texnologiyalari universiteti hamda uning filiallari talabalaridan iborat jamoalar. 2024-yil 15-may sanasida 18 yoshga toʻlganlar va belgilangan tartibda ishtirok etish uchun ariza berganlar ishtirok etishlari mumkin.
  2. Har bir jamoa sardori ariza topshirayotganda Musobaqa reglamentida ko‘rsatilgan ma’lumotlarni barcha ishtirokchilarga yetkazganligini tasdiqlaydi.
  3. Tanlovda ishtirok etish uchun kibersportchilar belgilangan tizimdan ro’yhatdan o‘tishlari kerak. Bir filial va TATUdan har bir yo‘nalish bo‘yicha ikkitagacha jamoa qatnashishi mumkin.
  4. Musobaqada jamoa menejerlari/murabbiylarining ishtirok etishi shart emas.
  5. Jamoa ishtirokchilari haqiqatdan universitet va hududiy filiallari talabaligi “LMS”,“Hemis” onlayn platformasidan tekshirilib yonida ID karta yoki passport aslini olib kelishi va so‘ralganda ko‘rsatishi shart.

1. **Musobaqa ishtirokchilarining huquq va majburiyatlari**

* 1. Jamoa ishtirikchilalari musobaqada ishtirok etish uchun arizalarni 18.05.2024 soat 23:59 dan kechiktirmay topshirishi kerak.
  2. Agar arizada ishtirokchi yoki jamoa haqidagi ma’lumotlar noto‘g‘ri to‘ldirilgan bo‘lsa, ishtirokchi yoki jamoa tanlovda ishtirok etishiga yo‘l qo‘yilmaydi. Agar musobaqa davomida arizaning noto‘g‘ri to‘ldirilganligi aniqlansa, jamoaning keyingi ishtiroki to‘g‘risida qaror qabul qilinadi Tashkilotchilar tomonidan qabul qilinadi.
  3. Talabalar musobaqalarda faqat bitta jamoa tarkibida ishtirok etishi mumkin. Reglamentning ushbu bandi buzilgan taqdirda, ishtirokchi dasturning barcha turlari bo‘yicha tanlovdan chetlashtiriladi.
  4. Sportchilar yoki ularga hamroh bo‘lgan shaxslar, shuningdek, tomoshabinlar alkogol yoki giyohvand moddalar ta'sirida maydonga kirishlari mumkin emas. Musobaqada chekish taqiqlanadi.
  5. Texnik nosozliklar yuzaga kelgan taqdirda, ishtirokchi pauza qilishi va yuzaga kelgan texnik nosozlik haqida darhol Tashkilotchiga xabar berishi kerak.
  6. Turnir ishtirokchilari o‘yin davomida qurilmalar/kompyuter/noutbukning texnik holati uchun javobgar hisoblanadi.
  7. Lan bosqichida o‘yin konfiguratsiyasiga ega flesh-disklardan foydalanish taqiqlanadi, konfiguratsiyani Tashkilotchi nazorati ostida o‘yin boshlanishidan 1 kun oldin bu haqda ogohlantirgan holda uchinchi tomon saytidan yuklab olish mumkin.

1. **Tasdiqdan o‘tish**
   1. Tekshiruv - bu tanlov ishtirokchilari tomonidan ro‘yxatdan o‘tish paytida taqdim etilgan ma’lumotlarni tasdiqlash, shuningdek ishtirokchilar tomonidan reglament qoidalariga muvofiqligini tasdiqlash jarayoni.
   2. Tekshiruv o‘yinlar boshlanishidan 1 soat oldin boshlanadi.
   3. Agar onlayn o‘yinlar mavjud bo'lsa, onlayn tekshirish.
   4. LAN tekshiruvi (oflayn).
   5. Tasdiqlash uchun zarur bo‘lgan boshqa hujjatlarni Tashkilotchi bilan tekshiradi. Rejalashtirilgan o‘yinlar boshlanishidan oldin tekshiruvdan o‘tmagan ishtirokchilar musobaqada ishtirok eta olmaydilar.
2. **Jamoa tarkibi**

* 1. Jamoa tarkibi 6 kishidan iborat bo‘lishi mumkin, kamida 5, maksimal 6 kishi.
* CS2 - 5 ta asosiy jamoa a’zosi va 1 ta zaxira o‘yinchisi.
* Dota 2 - 5 asosiy jamoa a’zosi va 1 zaxira o‘yinchisi.
* PUBG mobile - 4 asosiy jamoa a’zosi va 1 zaxira o‘yinchisi.
  1. Har bir jamoa a’zosi tizimdan ro‘yhatdan o‘tgan bo‘lishi kerak.
  2. Ishtirokchilar ilovada ko‘rsatilgan o‘yin taxallusidan foydalanishlari shart. Musobaqa davomida o‘yin taxallusini o‘zgartirish taqiqlanadi.
  3. Tashkilotchi, agar ishtirokchining o‘yin taxallusi arizada ko'rsatilgan taxallusga to‘g‘ri kelmasa, o‘yinda ishtirok etishiga ruxsat bermaslik huquqini o‘zida saqlab qoladi.
  4. Tanlov boshlanganidan keyin arizani o‘zgartirish mumkin emas.
  5. O‘zgartirishni amalga oshirish uchun jamoa sardori tanlov tashkilotchisi bilan almashtirish to‘g‘risida kelishib olishlari kerak.
  6. Tashkilotchi arizada ko‘rsatilmagan ruxsati yo‘q shaxslarni musobaqa maydoniga kiritmaslik huquqini o‘zida saqlab qoladi.

1. **Huquqbuzarliklar va sanksiyalar**

8.1 Qoidalarning buzilishi tasnifi Tashkilotchilar tomonidan ishlab chiqilgan va musobaqaning barcha ishtirokchilari uchun amal qiladi.

8.2 Tashkilotchilarga nisbatan hurmatsiz munosabat, sportga xos bo‘lmagan xatti-harakatlar sifatida baholanadi. Ushbu sanktsiyalar qo‘llanilishi mumkin:

* ogohlantirish;
* reglamentning ushbu bandini takroran buzganlik uchun tanlovdan chetlashtirish.

8.3 Raqobat qoidalarini buzganlik uchun quyidagi jazo choralari qo‘llanilishi mumkin:

* og‘zaki ogohlantirish;
* o‘yinda texnik mag‘lubiyat;
* musobaqadan diskvalifikatsiya.

8.4  Musobaqadan diskvalifikatsiya quyidagi hollarda beriladi:

* ishtirokchilarni almashtirish, musobaqada qatnashish uchun e’lon qilinmagan ishtirokchining musobaqa o‘yinida ishtirok etishi;
* Musobaqa obro‘siga putur yetkazish;
* o‘yinning borishiga ta’sir qiluvchi uchinchi tomon dasturiy ta’minotidan foydalanish;
* o‘yin jarayoniga ta’sir qiladigan o‘yin xatolaridan qasddan foydalanish;
* Musobaqa tashkilotchisini haqorat qilish.

8.5  Faqat Tashkilotchi quyidagi sanktsiyalarni qo'llashi mumkin:

* musobaqadan diskvalifikatsiya qilish.

1. **G‘olib va sovrindorlarni taqdirlash**

9.1  Musobaqa g‘olibi bo‘lgan jamoa qimmatbaho sovg‘alar va sertifikatlar bilan taqdirlanadi.

9.2 Taqdirlash marosimi o‘tkaziladigan joy tanlov tashkilotchisi tomonidan belgilanadi. Tashkilotchi taqdirlash marosimi boshlanishidan oldin ishtirokchilarni taqdirlash marosimi o‘tkaziladigan joy to‘g‘risida xabardor qilish majburiyatini oladi.