«Tasdiqlayman»
«A va MM» kafedrasi mudiri
_____ X.A. Mamadaliyev
05-may 2026-yil

ALGORITMIK TILLAR VA DASTURLASH 3 FANIDAN YAKUNIY NAZORAT SAVOLLARI

1.	OYD (Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash) tamoyillarini tavsiflang.
2.	OYDning abstraksiya tamoyilining mohiyatini yoritib bering.
3.	Inkapsulyatsiya tamoyilining dasturiy ahamiyatini asoslang.
4.	Vorislik tamoyilining qo‘llanilish sohalarini ko‘rsating.
5.	Polimorfizm tamoyilining afzalliklarini baholang.
6.	Sinf tushunchasini matematik model sifatida ifodalang.
7.	Obyekt va sinf o‘rtasidagi bog‘liqlikni ko‘rsating.
8.	Sinf tarkibidagi maydonlarning vazifasini belgilang.
9.	Konstruktorlarning qo‘llanish zaruratini asoslab bering.
10.	Metodlarning sinf ichidagi o‘rnini aniqlang.
11.	Parametrli konstruktor hosil qilish algoritmini tuzing.
12.	Standart konstruktorning ishlash mexanizmini ko‘rsating.
13.	Nusxa ko‘chiruvchi konstruktorning vazifasini bayon eting.
14.	Destruktorning bajarilish jarayonini tavsiflang.
15.	Struktura e’lon qilish sintaksisini yozing.
16.	Struktura va sinf orasidagi farqlarni solishtiring.
17.	Qiymatli turlarni klassifikatsiya qiling.
18.	Havolali turlarning xususiyatlarini belgilang.
19.	Struct bilan obyekt yaratish ketma-ketligini ko‘rsating.
20.	Strukturalar yordamida ma’lumot saqlash usulini ishlab chiqing.
21.	C++ da inkapsulyatsiya mexanizmini ifodalang.
22.	public murojaat modifikatorining qo‘llanishini ko‘rsating.
23.	private modifikatorining himoya funksiyasini aniqlang.
24.	protected modifikatorining vorislikdagi o‘rnini belgilang.
25.	internal modifikatorining ishlash chegaralarini ko‘rsating.
26.	Statik maydon yaratish usulini ishlab chiqing.
27.	Statik metodlarning ishlash tamoyillarini ifodalang.
28.	Statik sinflardan foydalanish jarayonini ko‘rsating.
29.	Oddiy va statik metodlarni taqqoslang.
30.	Statik elementlarning xotirada joylashishini tahlil qiling.
31.	Visual Studio muhitida sinflar kutubxonasini yaratish bosqichlarini ko‘rsating.
32.	Class Library loyihasini hosil qilish algoritmini tuzing.
33.	DLL fayl yaratish jarayonini bayon eting.
34.	Tayyor kutubxonani boshqa loyihaga ulash usulini ko‘rsating.
35.	Namespace tushunchasining mohiyatini ochib bering.

36.	Sinfni bir nechta faylga ajratish usulini shakllantiring.
37.	Header va source fayllarning bog‘liqligini ko‘rsating.
38.	Partial sinf yaratish texnologiyasini ifodalang.
39.	Ichma-ich joylashgan sinflarning tuzilishini tavsiflang.
40.	Nested class obyektini hosil qilish tartibini ko‘rsating.
41.	Unar operatorlarni qayta yuklash mexanizmini ifodalang.
42.	Binar operatorlarni overload qilish algoritmini tuzing.
43.	Operator overloading qo‘llanish holatlarini belgilang.
44.	“+” operatorini qayta aniqlash usulini ko‘rsating.
45.	“==” operatorini overload qilishni bajaring.
46.	Tayanch sinfning asosiy vazifalarini aniqlang.
47.	Voris sinf yaratish sintaksisini yozing.
48.	Merosxo‘rlikda konstruktorlar chaqirilishini tavsiflang.
49.	Base kalit so‘zining qo‘llanishini ko‘rsating.
50.	Ko‘p pog‘onali vorislikni ifodalang.
51.	Disklar bilan ishlash metodlarini klassifikatsiya qiling.
52.	Katalog yaratish algoritmini ishlab chiqing.
53.	Papkalar mavjudligini tekshirish usulini ko‘rsating.
54.	File sinfining asosiy metodlarini sanab bering.
55.	FileInfo sinfining imkoniyatlarini baholang.
56.	Matnli fayl yaratish ketma-ketligini ko‘rsating.
57.	Faylga yozish jarayonini ifodalang.
58.	Fayldan ma’lumot o‘qish usullarini ko‘rsating.
59.	Faylni nusxalash algoritmini ishlab chiqing.
60.	Fayl atributlarini aniqlash tartibini ko‘rsating.
61.	Polimorfizmning dasturiy mohiyatini yoritib bering.
62.	Virtual metodlarning ishlash tamoyilini belgilang.
63.	override kalit so‘zining vazifasini ko‘rsating.
64.	Virtual metodni qayta aniqlash algoritmini tuzing.
65.	Dynamic binding jarayonini tavsiflang.
66.	Abstract sinf yaratish usulini ko‘rsating.
67.	Abstrakt metodning bajarilish mexanizmini ifodalang.
68.	Interfeys e’lon qilish sintaksisini yozing.
69.	Interfeys metodlarini implementatsiya qilish tartibini ko‘rsating.
70.	Bir nechta interfeyslarni qo‘llash usulini shakllantiring.
71.	Umumlashgan turlarni (Generic) ifodalang.
72.	Generic sinf yaratish algoritmini ishlab chiqing.
73.	Generic metodlarning qo‘llanish afzalliklarini belgilang.
74.	where cheklovining ishlash mexanizmini ko‘rsating.
75.	Generic vorislik modelini tuzing.
76.	Istisno tushunchasining paydo bo‘lish sabablarini aniqlang.
77.	try blokining bajarilish ketma-ketligini ko‘rsating.
78.	catch operatorining vazifasini tavsiflang.

79.	finally blokining ishlash jarayonini ifodalang.
80.	Maxsus exception yaratish usulini ko‘rsating.
81.	Delegat tushunchasining mohiyatini yoritib bering.
82.	Delegat e’lon qilish sintaksisini yozing.
83.	Func delegatining ishlash tamoyilini ko‘rsating.
84.	Action delegatining vazifasini belgilang.
85.	Anonim metod hosil qilish usulini shakllantiring.
86.	Lyambda ifodalarni yozish qoidalarini ko‘rsating.
87.	Hodisalar bilan ishlash mexanizmini ifodalang.
88.	event kalit so‘zining vazifasini aniqlang.
89.	EventHandler delegatini qo‘llash algoritmini tuzing.
90.	Hodisa yuzaga kelganda metod chaqirilishini ko‘rsating.
91.	Bir bog‘lamli ro‘yxat yaratish usulini ishlab chiqing.
92.	Ikki bog‘lamli ro‘yxatning tuzilishini ifodalang.
93.	Stek hosil qilish algoritmini ko‘rsating.
94.	Navbat tashkil etish tamoyilini belgilang.
95.	Lug‘at (Dictionary) bilan ishlash usullarini tavsiflang.
96.	Indeksator yaratish sintaksisini yozing.
97.	Kengaytirilgan metodlar yaratish ketma-ketligini ko‘rsating.
98.	Regulyar ifodalarning qo‘llanish sohalarini aniqlang.
99.	LINQ so‘rovining umumiy shaklini hosil qiling.
100.	ADO.NET yordamida ma’lumotlar bazasi bilan ulanish jarayonini ishlab chiqing.